

# Entwickler (100%) Digital Reality Experiences.

## Virtual / Mixed / Augmented Reality & Games

Du **liebst programmieren** und das kannst du insbesondere in **C# besonders gut**? Du **willst state-of-the-art Anwendungen und Games für renommierte Marken** entwickeln und dabei neuste Techniken und Technologien einsetzen? AR- und VR-Produkte lassen dein Gadget-Herz höher schlagen? **Geht nicht, gibt's nicht** - gilt auch bei dir?

Dann bist du bei uns wohl goldrichtig. Denn wir sind ein junges, dynamisches Start-Up, das sich **immersiven digitalen Erlebnissen** für internationale Brands verschrieben hat und auch an eigenen Games werkelt. Wir sind ein **Bunch of Geeks**, entwickeln unsere Konzepte inhouse und setzen diese auch gleich selber um. Wir konzepten, programmieren, modellieren in 2D und 3D und testen, alles aus einer Hand. Dabei entstehen aussergewöhnliche Anwendungen und Games für emotionale Markenerlebnisse von renommierten Firmen, unabhängig von der Art des Screens. Ob VR-Brille, Hauswand, TV oder Smartphone – **Hauptsache es macht der Zielgruppe und uns Spass.**

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir einen **Entwickler oder eine Entwicklerin mit starken Skills in C#**. Von Vorteil bringst du Erfahrung in Unity mit. Weitere Programmiersprachen? Gerne! Du hast zudem eine Berufslehre in der Applikations-Entwicklung oder ein entsprechendes Studium abgeschlossen. Wenn du dir alles selber beigebracht hast und ein Super-Crack ohne Ausbildung bist, auch gut. Du bist **höchst motiviert, offen gegenüber Neuem, neugierig, selbständig arbeitend und lösungsorientiert**, arbeitest genau so gerne alleine an deinen zwei 27-Zoll-Monitoren wie auch im Team mit anderen zusammen. Du willst dich und uns weiterbringen und für den Projekterfolg gibst du alles.

Wir sind beheimatet im dynamischen Agenturhaus G15 im Industriegebiet **Zürich Binz** (mit ÖV 5 Min ab HB) und bieten **äusserst abwechslungsreiche, fordernde Arbeit und viel Spass**. Selbstverständlich gibt's bei uns flexible Arbeitszeiten, 5 Wochen Ferien, Kaffee, Red Bull und technische Gadgets à gogo sowie tolle Apéros und Ausflüge.

Du denkst, genau **DU** bist die richtige Person für unser Team? Dann melde dich mit CV und Motivationsschreiben per Mail bei Philip: [philip@staay.io](mailto:philip@staay.io).

## Ein paar Fragen und Antworten...

### **Ich habe eine eigene Idee für ein Spiel, kann ich diese mit einbringen?**

Klar, das schauen wir uns gerne an. Leuten mit Ideen gehört die Welt.

### **Mein grösstes Hobby ist es, meinen Schrebergarten zu pflegen. Ich muss jeden Tag um 16:30 los, ok?**

Wir bieten zwar flexible Arbeitszeiten, aber bei uns gibt es auch mal längere Tage, vor allem vor Deadlines von Projekten. Du bist wahrscheinlich in der Verwaltung besser aufgehoben als bei uns. Wir lieben und leben unsere Arbeit, das Hobby kommt erst an zweiter Stelle.

### **Ich will richtig abcashen und als Programmierer tut man das ja, in der Schweiz sowieso. Gell?**

Wenn du vor allem viel Geld verdienen willst, dann bist du wohl bei einem ERP-Datenbank-Anbindung-für-Bank-Irgendwas-Unternehmen besser aufgehoben. Viel Spass dabei, uns würde es nicht gefallen dort. Selbstverständlich zahlen wir faire Löhne, aber unsere Intension ist nicht primär Geld.

### **Was genau macht ihr eigentlich für Projekte?**

Hmm...so ziemlich genau das, was du auf der Website findest. Damit verdienen wir unsere Batzeli. Plus noch ein paar eigene Sachen, mit denen wir vielleicht mal was verdienen. Oder auch nicht. Darum auch die Kundenprojekte. Und weil sie viel Spass machen.

### **Macht ihr auch Websites und so?**

Wir fokussieren auf Games und Mixed, Augmented sowie Virtual Reality. Dazu gehört auch die Entwicklung eigener Multiplayer-Gameserver, Networking und teils der Einsatz von Webtechnologien. Websites gibt es aber nur als Nebenprodukt, z.B. wenn es für eine Registration Sinn macht.

### **Ich würde gerne ein Praktikum machen bei euch, geht das?**

Rein theoretisch schon, aber wir suchen aktuell eine Person, die schon einiges an Erfahrung mitbringt. Wenn du trotzdem das Gefühl hast, dass du perfekt zu uns passt, darfst du dich natürlich trotzdem melden bei uns.

### **Bei euch arbeiten nur Männer, ich bin eine Frau. Okay?**

Logisch! Frauen sind bei uns mehr als willkommen und sie verdienen natürlich auch gleich viel. Die Skills entscheiden und ob du gut ins Team passt, nicht dein Geschlecht.

### **Euer Inserat ist auf Deutsch, ich hab mich mit Mühe bis hier hin gekämpft. Reichen meine Sprach-Skills?**

Das wird wohl eher schwierig. Zumindest Deutsch gut verstehen ohne Einsatz von DeepL & Konsorten müsstest du schon.

### **Ich lebe im Ausland und würde natürlich extra für diesen Job in die Schweiz ziehen. Das geht, gell?**

Bei uns gilt "staay open minded", wir sind weltoffen und liberal eingestellt. Leider ist das in der Schweiz nicht bei allen der Fall und gewisse Gesetze machen eine Anstellung unter Umständen schwierig. Kommt entsprechend darauf an, aus welchem Land du kommst. Leider. Wenn du ein Supercrack bist, melde dich trotzdem. Allenfalls schaffen wir das zusammen, versprechen können wir leider nichts.

### **Zeigt mal eure Projekte und das Team!**

Unsere Website solltest du finden 😊